

Bridge is an extremely enjoyable game. Courteous behavior is an exceptionally important part of that enjoyment.

OPFØRSEL:

Du bør hilse på dine modstandere, når du kommer til et bord og uopfordret lægge to ens systemkort frem.

DU HAR PLIGT TIL:

- at se efter, om du sidder ved det rigtige bord, og er placeret rigtigt ved dette (N-S eller Ø-V). Brug Bridgematen og kontroller navne.
- at se efter, om du spiller de rigtige kort. Brug Bridgematen og se spilnumrene.
- at tælle dine kort (bagsiden op), når du tager en hånd ud af mappen.

MELDEFORLØB:

Du skal bestemme dig for, hvad du vil melde, inden du berører meldekassen.

Meldingskortene placeres foran dig, så de ligger parallelt med bordkanten og uden særligt eftertryk på en melding. Meldekortene lægges fra venstre mod højre, sådan at alle afgivne meldinger er synlige og læsbare for de øvrige spillere.

Undgå så vidt muligt tøven i meldingerne. Har du tøvet, kan det begrænse makkers meldemuligheder.

At benytte sig af makkers tøven, bl.a. ved at melde på makkers kort frem for egne kort, er brud på etikken og på lovene.

Du skal bruge STOPkortet, når du springer i meldingerne, eller du åbner på 2-trinnet eller højere.

Vejledning ved brug af STOPkortet:

- først STOPkortet.
- derefter meldingen.
- efter meldingen skal der gå ca. 10 sekunder.
- STOPkortet fjernes.

Næste hånd må først melde, når STOPkortet er fjernet.

Bruger du en kunstig melding, skal din makker bruge ALERTkortet eller banke i bordet for at gøre modstanderne opmærksom på, at de måske har brug for en forklaring, idet meldingen er kunstig (altså ikke det man skulle tro, også kaldet konventionel).

Man alerterer altid, når ens makker afgiver en kunstig melding på 1-, 2- eller 3-trinnet.

En melding på 4-trinnet og derover skal kun alerteres, hvis der er tale om en konventionel melding i første melde runde.

OPLYSNINGER FRA MODPARTEN:

Du kan spørge modparten om betydningen af meldinger, du ikke forstår, men undlad at spørge, hvis du ikke har brug for svaret. Du har kun lov at spørge,

- når du skal melde.
- når din makker har spillet fordækt ud.
- når du skal spille ud eller spille til et stik.

OPLYSNINGER TIL MODPARTEN:

Modstanderne har ret til at få forklaret betydningen af en melding, hvis de ønsker det. Forklaringen skal være fyldestgørende.

HVORNÅR SKAL EN SPILLER GØRE OPMÆRKSOM PÅ, AT MAKKER FORKLARER FORKERT?

Det skal spilleren på det tidligst mulige lovlige tidspunkt, som er:

- For spilfører eller den blinde: Efter den afsluttende pas, og inden der spilles ud.
- For en modspiller: Når spillet er forbi.

UDSPILLET:

Du må ikke begynde at samle meldkortene sammen, før meldeforløbets afsluttende pas er afgivet, og der er spillet ud til første stik, og det fordækte kort er vendt med billedsiden opad.

SPILLET:

Når åbningsudspillet er vendt, lægger den blinde sine kort ned. Kortene lægges i søjler, med det højeste kort ud mod bordkanten, og de øvrige kort i faldende orden. Hvis der er trumf, lægges denne farve til højre.

Efter udspillet holder spilfører en pause på ikke under 10 sekunder. Tiden kan bruges til at lægge en spilleplan, inden der spilles til fra bordet. Denne pause giver også modspillerne tid til at planlægge modspillet. Det er derfor helt korrekt, hvis den næste spiller tager en pause til at planlægge modspillet, når spilfører umiddelbart spiller til.

Du må ikke tage et kort frem, før det er din tur til at spille til. Når du skal

spille ud eller spille til, så bestem dig, inden du trækker i et kort på din hånd.

Tøven uden grund i tilspil er groft brud på etikken (singleton, lutter små kort i farven mv.). Hvis du tøver i tilspil, skal du altså have en god grund til det.

DEN BLINDE SPILLER BORDETS KORT EFTER SPILFØRERENS ANVISNINGER:

DEN BLINDE MÅ IKKE:

- røre bordets kort, før han bliver bedt om det.
- ved minespil eller håndbevægelse prøve at vejlede spilfører, kommentere spillet eller spørge om meldeforløb, endsige
- gøre opmærksom på, at en farve er rejst, forlade sin plads for at se spilfører spille eller se dennes kort eller se regnskabet under spillet.
- gøre opmærksom på en uregelmæssighed under spillet.
- tilkalde turneringslederen under spillet, medmindre en anden spiller har gjort opmærksom på en uregelmæssighed.

DEN BLINDE HAR RET (IKKE PLIGT) TIL:

- at afværge etablering af kulørsvigt, når det gælder spilfører.
- at søge at forhindre spilførers udspil fra forkert hånd.
- efter spillet at gøre opmærksom på enhver uregelmæssighed, der er forekommet under spillet.

SPILFØRER LÆGGER NED FOR REST:

Når der er lagt ned for rest, er spillet slut. Men husk at redegøre for din spilleplan, så modparten kan følge med stik for stik.

Det sker dog, at en modstander i stedet for at tilkalde turneringslederen siger: "Jeg vil gerne have dem spillet". Det kan han ikke forlange, med mindre alle fire spillere er enige om at spille videre, og dermed annulleres krav om rest. Det opnåede resultat efter spillets færdiggørelse står så ved magt.

Er modstanderne uenige i kravet (uden at spillet fortsætter), må de tilkalde turneringsleder, og det er turneringslederen, der herefter vurderer sagen og afgør den på basis af den spilleplan, der blev givet i forbindelse med nedlægget. Turneringslederen vurderer så spillet på basis af sløset spil, men dog ikke direkte fornuftsstridigt. Det kan betyde, at en udestående trumf, som spilfører havde glemt, får lov til at sidde ude, og hvis denne trumf kan vinde et stik, så får den lov til det.

HVILKET KORT?

Når du beder om et kort fra bordet, bør du nævne farve og rang.

Ved unøjagtig angivelse er kutymen:

Bekend = der er bedt om det laveste kort i den spillede farve.

Stik = der er bedt om det laveste kort, der kan stikke de spillede kort.

Højt = der er bedt om det højeste kort i farven.

Klør = der er bedt om den laveste klør.

GODE VANER:

Bevar et pokeransigt. Lad være med at vise eller kommentere, at en melding, et udspil eller et tilspil ikke passer dig.

Lad være med at kigge indtrængende på makker eller en modstander, når der holdes pause.

Lad være med at bytte rundt på farverne midt i spillet.

Lad være med at pausere (tøven uden grund i tilspil).

Lad være med at skælde makker ud. Ingen bliver bedre af at få fejlene udstillet.

Kald på turneringslederen, hvis der opstår uregelmæssigheder ved bridgebordet – turneringslederen er der for det samme. Den blinde må dog først tilkalde turneringslederen efter spillets afslutning.

SPILLETS AFLUTNING:

Lad kortene ligge, indtil der er enighed om antallet af stik.

NORD udfylder regnskabet, og ØST godkender.

Efter en runde er det god skik at takke for spillet.

TURNERINGSLEDER:

I mange klubber bliver det måske opfattet som en anklage om noget ufint, når en turneringsleder tilkaldes, men det er ikke sådan, det fungerer. Kun når turneringslederen dømmer, bliver alle uregelmæssigheder og fejl bedømt og rettet ensartet.

Lovene er først og fremmest udformet for at afhjælpe en skade, ikke for at straffe uregelmæssigheder.

HUSK ALTID § 74A2 I LOVE FOR TURNERINGSBRIDGE 2017.

I denne paragraf står:

En spiller bør omhyggeligt undlade enhver bemærkning eller uvedkommende handling, der kunne være generende eller pinlig for en anden spiller eller forringe glæden ved spillet.