

# Den Moderne Taberberegning

I mange år har de fleste bridgespillere kun benyttet "honnørpoint" og "fordelingspoint". Det har virket udmærket - og virker stadigvæk udmærket.

Honnørpoint er en god metode at vurdere sin hånd efter med to jævne hænder over for hinanden.

Med skæve hænder går det dog galt. Godt nok har man noget, som man kalder for "fordelingspoint", der skal kompensere for "manglende" honnørpoints. Fordelingspoint blev (bliver) tildelt i forhold til korthed og ekstra længde uden for den fastlagte trumffarve.

Imidlertid blev og bliver fordelingspoint af mange bridgespillere misbrugt på det groveste. De blev tildelt åbningshånden allerede inden en trumffarve var fastlagt - ren russisk roulette. Hvis fit blev fundet gik det ovenud godt - men var der misfit, så gik det grueligt galt.

Mange har endog indført kravhænder - skæve fordelinger med få honnørpoint, men også få tabere - som fast aftale med makkeren. Dette er eventuelt godt nok, hvis du har egen helt gående farve, måske et par stykker af dem, men såfremt en sådan kravhånd kræver en fit hos makker, er det ikke den rigtige fremgangsmåde. Det er for dyrt i en holdkamp, især i zonen, at komme i en ikke vindende slem på grund af for optimistiske briller. Bemærk at makker næsten altid vil have en positiv hånd, når du har få honnørpoint, men skæv fordeling. Makker kan næsten ikke standse under slemniveau.

På grund af misbruget af optællingen af fordelingspoint er man nu i moderne undervisning gået over til at kalde fordelingspoint for "**støttepoint**" - en meget bedre beskrivelse. Du må først begynde at tælle dem med, når du og din makker har fundet en farve, hvor I kan støtte hinanden.

Men nu går vi over til noget helt nyt - **taberberegningen** - egentlig en gammel opfindelse fra 1935, men som absolut har fået en renaissance.

Ligesom støttepoint gælder det: **Taberberegningen træder først i kraft, når du sammen med makker har fundet fit!!**

Dette kan ikke fremhæves kraftigt nok – idet det er den grundlæggende idé bag hele taberberegningen.

Også her ser vi spillere i dag, der åbner på for små hænder med få tabere – både på 1- og 2-trækket (krav). Det er en klar overtrædelse af metoden. Du kan tage det stille og roligt – du skal nok få indhentet det forsømte, **når fit er fundet!**

Du har:

♠ED643

♥KB754

♦ -

♣K65

Jeg har set spillere, der spiller med Acol 2-åbninger, der kræver højst 5 tabere til en 2-åbning, åbne med 2♠ på sådan en hånd. De er næsten sikre på at komme i slem både med og uden fit hos makker.

Lad os prøve at åbne med 1♠ (hvis makker svarer pas og viser under 6hp, er der nok ikke udgang i kortet). Makker svarer 2♦. Allerede nu er vi begyndt at kunne lugte en misfit.

Du melder i næste runde 2♥, hvortil makker svarer 2ut. Jeg ville ikke regne med at blive skudt af min makker, hvis jeg meldte pas i denne situation. Melder jeg 3ut/♥, skal jeg være forberedt på at gå ned. Springer jeg til 4♥ kunne makker måske nok overveje at lade pistolen. **Der er misfit!!!! Træd på**

## bremsen.

Lad os prøve at åbne med 1♠, hvorefter makker svarer 2♣, du melder 2♥, makker melder 3♥. WOW!!! – Nu er det ikke et spørgsmål, om der er udgang i kortet – det er et spørgsmål, om der er slem! Hvilken forskel det gjorde, at man åbnede stille og roligt (i begge tilfælde) og fandt ud af om der var fit eller ej.

Som vi vil se senere, er der ingen grund til at sætte alt på ét bræt og åbne på 2-trækket med denne hånd. Vi skal nok finde ud af det.

Lad os se på det grundlæggende i den moderne version af taberberegningen.

**1. Tæl dine tabere.**

**2. Tilføj makkers tabere.**

**3. Fratræk totalen fra 24.**

**Total antal stik i kontrakten er fundet.**

Denne formel gælder **lige så snart I har fundet fit!!**

Denne metode er **langt bedre** end pointmetoden. Den er meget præcis og fejler sjældent.

Hvor mange tabere har makker?

6 - 9	1ut-svar; simpel støtte	9 tabere
10 - 12	2-o-1; invitmeldinger	8 tabere
<b>13 - 15</b>	<b>Normal åbningshånd</b>	<b>7 tabere</b>
14 - 16	God åbningshånd	6 tabere
15 - 18	Reversmelding; genmelding på 3-trækket	5 tabere
19 - 21	Lige under en kravhånd	4-5 tabere
22 - op	Kravhånd	4 tabere eller derunder

Denne opstilling er vejledende med hensyn til honnørpointene, men tabervisningen skal kunnes på fingerspidserne af både dig og din makker, hvis I skal have fuld udbytte af metoden.

Vi skal nu kigge på, hvorledes taberne beregnes, og jeg vil samtidig komme ind på justeringerne i forbindelse med dem.

## Den rå optælling:

**1. Tæl kun tabere i de første 3 kort i hver farve.**

(det 4., 5., 6. etc. kort i hver farve betragtes som vindere)

**2. Tæl hvert Es, Konge og Dame i hver farve som vindere - alt andet er tabere.**

**3. Med kun 2 kort i en farve er kun Esser og Konger vindere.**

**4. Med kun 1 kort i en farve er kun Esset en vinder.**

Der er aldrig mere end 3 tabere i en farve.

Der er aldrig flere tabere i en farve, end antallet af kort i farven.

Kort	Tab	Kort	Tab	Kort	Tab
B109	3	8764	3	1096532	3
E64	2	E643	2	E6432	2
K83	2	DB102	2	KB6	2
KD6	1	KD86	1	KD865	1
EK9	1	ED73	1	ED8643	1
EKD	0	EKD72	0	EKD8654	0
3	1	D6	2	DB	2
E6	1	K	1	KD	1
EK	0	E	0	Renonce	0

Hvordan kan man egentlig tælle ED6 eller KD6 som kun én taber (altså 2 stik)? Er det ikke at overvurdere dine kort?

Jeg vil prøve at forklare det ud fra ren logik.

Nord:	ED6	KD6
Syd:	743	743

Chancen for 2 stik er i hvert tilfælde 50% alt efter, om nøglekortet sider hos øst eller vest.

Under meldingerne kender du ikke makkers nøjagtige honnørkort, men der er imidlertid meget, der indikere, at chancen er langt større end 50%.

Prøv at se. Nøglekortet kan sidde både 1) i plads, 2) hos makker samt 3) ude af plads. Da dine kort vil være 2 stik værd i 2 ud af 3 tilfælde, er chancen hermed forøget til 66%.

Men hvis det er dig og din makker, der er i gang med at melde, hvem har så størst chance for at have nøglekortet - din makker eller fjenden? Især hvis I begge har vist styrke omkring en åbningshånd, er der ca. 50% chance for, at det er din makker, der har nøglekortet - fjenden må så dele de resterende 50%, hvilket giver 25% chance til hver. Der er dermed ca. 75% chance for, at dine kort er 2 stik værd.

Hertil må man ikke glemme, at makker i begge tilfælde også kunne sidde med Bxx. Bare dette kort gør det 100% sikkert, at dine kort er 2 stik værd. Læg hertil chancen for, at han kan have 109x (75%) eller der bliver spillet ud i din gaffel med EDx, så er vi oppe på **over 80%** chance for 2 stik i farven.

Taberberegningen måler ikke sikre vindere, men snarere hændernes potentiale.

Honnørpointberegningen kan jo heller ikke tage højde for, om Damen i ED6 er en vinder eller ej - det kommer an på, om kongen sider bagpå, men det er bedre, at du har Damen end fjenden.

## Brugen af taberberegningen

### Simpel støtte - 7-8 tabere

♠ K764

♥ KD83

♦ 743

♣ 65

Makker åbner med 1♠. Du har 8 tabere og 8 hp. Ifølge taberberegningen har du til 3-trækket (hvilket man også gør i f.eks. Bergen-Raises), men her melder du stille og roligt: 2♠. Hvis makker ikke har noget ekstra - står I udmærket her. Hvis makker kommer igen med én eller anden form for invitation - tager du imod og melder 4♠. Dog med nogen betænkelighed med kortfarvetrialbid i hjerter. Makker har ca. 7 tabere, du har 8 tabere = 15 tabere.  $24-15 = 9$  stik med spar som trumf.

Hvis du vælger én eller anden form for 2-o-1 melding, ville det ikke være den største synd i bridgens historie.

♠ E762

♥ DB42

♦ B3

♣ 865

Makker åbner med 1♠. Du har 9 tabere og 8 hp. Du støtter simpelt til 2♠ og tager normalt ikke imod en invitation fra makker. Makker har ca. 7 tabere, du har 9 tabere = 16 tabere.  $24-16 = 8$  stik med spar som trumf.

### Svarer har 7 tabere

♠ K7643

♥ 8

♦ 72

♣ E7432

Makker åbner med 1♠. Du har 7 tabere og 7 hp. Taberberegningen viser 7 tabere + 7 tabere = 14 tabere.

24 - 14 = 10 stik. Meld straks 4♠. Vi giver makker en minimumshånd:

♠ ED852  
♥ ED2  
♦ 865  
♣ 98

Du vinder let 10 stik. Læg mærke til, at vi kun har givet makker 12 hp - en jævn hånd samt spild med ♥D - alligevel stemmer taberberegningen - fordi der er fit.

---

Mere normalt vil du som svarer have egen åbningshånd, når du har 7 tabere. I så fald må du ikke springe direkte til 4♠. Du må kræve med 3♠ eller én eller anden form for 2ut, hvis du spiller med det.

Har du 7 tabere og ca. 10 hp, bør du lave én eller anden form for splintermelding, hvis du har en sådan fordeling - ellers meld 2-o-1 og siden udgang.

---

Engang imellem konflikter taberberegningen med LOVEN (se særskilt hæfte). Du har:

♠ K753  
♥ 9  
♦ 9543  
♣ 8753

Makker åbner med 1♠. Hvad nu? Honnørpointberegningen siger PAS! Taberberegningen siger 2♠! LOVEN siger 3♠!

Pas kan aldrig være rigtig, og mange honnørpointspillere melder da også 2♠. Men i praktisk bridge kan vi alle se, at der lurer en hjertermelding hos modparten, og der kan sagtens være 4♥ eller mere i modpartens kort. Bergen-Raisen siger helt klart: meld 3♠ og lad resten op til modparten - det er praktisk bridge. Det kan godt være, at vi går ned i 3♠, men jo mere vi går ned med den kæmpefit, jo mere har modparten i kortet. Det er faktisk en spørremelding, hvor vi ved med sikkerhed, at vi har mindst 9 kort i trumffarven. Der er således egentlig ikke nogen konflikt med taberberegningen, der er beregnet på "**at vinde det man melder**". Det er LOVEN ikke!

### Åbners genmelding efter makkers simple støtte

Efter 1♥ - 2♥ eller 1♠ - 2♠ er meldingerne ganske simple:

Hvis åbner har 7 tabere: PAS

Hvis åbner har 6 tabere: Inviter til udgang.

Hvis åbner har 5 tabere: Meld udgang.

♠ ED864  
♥ B6  
♦ KD6  
♣ B43

Du har 7 tabere. (7+9 = 16. 24-16 = 8 stik). Meld pas til makkers 2♠. Selv om makker har 8 tabere, er der kun 9 stik i kortet.

- ♠ EK743
- ♥ 83
- ♦ B862
- ♣ EK

Du har 6 tabere. (6+9 = 15.

24-15 = 9 stik). Lav f.eks. et Trial Bid med 3♦. Med 8 tabere tager makker altid imod. Med 9 tabere tager makker imod med gode værdier i ruder eller singleton dér.

Inviterende meldinger er: 2ut, 3♠, trialbids.

- ♠ E9654
- ♥ 7
- ♦ EKD32
- ♣ 43

Du har 5 tabere. 5+9 = 14.

24-14 = 10 stik). Efter makkers støtte til 2♠ skal du blot melde 4♠.

### Efter makkers springstøtte (8 tabere)

Når makker har vist en "springstøttehånd", har han **præcis 8 tabere** - hver færre eller flere og ca. 10 hp (9 meget gode til 12 dårlige). En springstøttehånd kan vises på flere måder - alt efter systemet:

1♠ - 3♠ er almindelig i moderne bridge, hvis man benytter 2ut som kravstøtte.

1♠ - 3♣ er Bergen-Raises. Viser det samme som ovenfor - altså præcis 8 tabere og støtte.

2-o-1 med senere melding 3♠ er den gammeldavs måde at vise det på - altså 8 tabere.

Hvad gør åbner efter en sådan støtte?

Med 7 tabere: PAS (7+8 = 15. Og 24-15 = 9 stik)

Med 5-6 tabere: Meld udgangen. (5+8 = 13. Og 24-13 = 11 stik).

Med 4 eller færre tabere: undersøg slem.

Du har:

- ♠ ED9753
- ♥ E6
- ♦ 2
- ♣ EK62

- ♠ K864
- ♥ K4
- ♦ EB83
- ♣ 754

1♠	3♠
3ut ?	4♥
4ut?	5♦

6♣?	6♦
6♠	pas

Et meget spændende meldeforløb.

3ut er RKCB (husk det). 4♥ viser 2 esser uden ♠D.

4ut spørger efter konger. 5♦ viser én konge.

Vi er nu lige glade, om det er ♦K eller ♥K - der var guf-guf. Men se lige engang. Lilleslem er sikker, men hvis makker har Kxx i hjerter, er der mulighed for, at han har en doubleton i klør (han kan ikke have ♣D - så ville han have kravmeldt). Vi afgiver et Direct-Ask i klør med 6♣, hvortil makker svarer 6♦, der benægter ♣D eller en doubleton (3. Kontrol) (*se hæftet - RKCB*).

Ærgeligt - vi standser i 6♠.

-

### Åbner kan støtte svarers farve

Ganske simpelt, benyt taberberegningen:

1♣ - 1♠; 2♠ = Åbner viser 7 tabere, svarer hæver til udgang med 7 tabere.

1♣ - 1♥; 3♥ = Åbner viser 6 tabere, svarer hæver/inviterer med 8 eller færre tabere.

1♣ - 1♥; 4♥ = Åbner viser 5 tabere, svarer kigger på sin hånd - slem? Eller pas?

Hvis åbner har 5 eller færre tabere, bør han benytte sig af én eller anden form for kortfarvevisning (splintermelding). Hermed garanterer direkte hæv til udgang, at der **ikke** er nogen singletons eller renonce i nogen sidefarve. En sådan splintermelding kan anviser vejen til en slem, som svarer ikke ville have overvejet med et almindeligt hæv til udgang. Dette er vigtigt, så få det aftalt med din makker.

### Justeringer

Vi ved alle, at fordelingen 4-3-3-3 ikke er verdens bedste - hverken i UT, men især ikke i en trumfkontrakt. Men en sådan fordeling bør du straks tillægge én taber til taberberegningen.

Du og din makker kan sidde med 29 hp tilsammen - jævn fordeling over for hinanden og fx 8 spar tilsammen. Til stor forbavselse for jer begge, går I én ned i 4♠. Der er 9 stik - både i ut og i spar. Faktisk ville taberberegningen vise, at der ikke er 10 stik i kortet - prøv selv at konstruere nogle af disse væmmelige hænder. Det er netop på disse jævne hænder, at honnøpointene kommer til sin ret. Du har:

♠ ED7 ♥K873 ♦ EB6 ♣ B863

15 hp og 8 tabere!! Altså ikke engang en åbningshånd efter taberberegningen! Pjat. Husk, taberberegningen træder i kraft, **når fit er fundet!!** Ikke før. Åben du blot med 1ut. Makker svarer 2♣ (Marionet), du melder 2♦, makker melder 2♠. Jeg synes, at du skal melde 2ut, og hvis makker tager handsken op med en farvemelding, der viser skæv hånd, melder du 4♥ ellers 3ut. Hvis makker passer til 2ut - så vær glad, hvis du vinder den.

Ugarderede damer er et andet problem. Dxx vil jeg nødig tælle til 2 tabere. Ron Klinger skriver i sin bog "The Moderne Losing Trick count", at man skal tillægge ½ taber til en ugarderet D - altså 2½ taber når

man har Dxx. **HUSK det!!!**

Har du DBx eller D10x, så tæl den til 2 tabere som sædvanligt. Har du Dxx i en farve, som makker har meldt, skal du heller ikke justere (ud over at tage et par optimistiske briller på).

Dx er noget hø. 2 tabere. Hvis Fjenden har meldt denne farve, så tag de pessimistiske briller på. Træd på bremsen. Der findes ikke noget værre end at have Dx i en farve, som fjenden har meldt. Det skulle lige være DB.

Singleton i fjendens indmeldte farve er bare guf-guf. Der findes ikke noget bedre - det skulle lige være en renonce. Træd på speederen.

### **Cover Cards ("dækkere")**

Cover Cards blev oprindeligt introduceret af George Rosenkranz som en del af hans ROMEX-system, men det gælder selvfølgelig i ethvert system.

- a) ♠E32 ♥432 ♦432 ♣E432
- b) ♠KDB ♥432 ♦432 ♣KDB10

Når makker har afgivet en kravåbning, er hånd a) langt bedre end hånd b). Se her:

♠2 ♥EKDB ♦EKDB1098 ♣2

Selv om hånd a) kun har 8 hp og hånd b) har 12 hp, er hånd a) stærkere, idet den har dækkere til en hånd, der har vist få tabere. Hånd b) er faktisk værdiløs.

Hvad er dækkere?

I en farve, som makker ikke har meldt, findes der kun én slags dækkere, og det er Esser! Og det må ikke sidde i en farve, hvori makker er renonce!

Har du EK i en farve, som makker ikke har meldt, skal du være sikker på, at makker ikke har en singleton i farven, før du kan tælle kongen med som dækker.

I en farve, som makker har meldt, er både Esser og Konger dækkere (og til nød en dame i ganske specielle situationer).

Åbner: ♠7 ♥KDB2 ♦E ♣ED8754

- a) ♠E9852 ♥76 ♦954 ♣K32
- b) ♠KB852 ♥76 ♦954 ♣K32

Åbner melder 1♣, du svarer 1♠, makker reverserer med 2♥ (5 tabere), du præfererer med 3♣. Makker forsøger alligevel med 4♣ (4 tabere). Så er det dig.

Med hånd a) har du 2 dækkere (4 tabere - 2 dækkere, giver i alt 2 tabere), og du melder 5♣, der stort set er oplagt.

Med hånd b) må du melde pas, du har kun én dækker. 5♣ er stort set håbløs.